



DIGITALSAMSTAG

Mitmachen und Ausprobieren - Für Menschen zwischen 9 und 99

Kooperationspartner:
Explore Science Center, St.-Augustinus-Schule, Digital Creative Lab,
CleverGuide



Stadt Hildesheim



HILDESHEIM

Gestatten, Pepper! – Eine unvergessliche Begrüßung

Der unterhaltsame und geschprächige humanoide Roboter Pepper begrüßt Sie am Eingang, hilft bei der Orientierung und gibt Auskünfte zur Nutzung der Bibliothek. Fragen zu Pepper beantwortet Herr. Dr. Friedrich-Carl Schäfer von der Firma CleverGuides

Erlebnis mit Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR)

Unsere Apps ermöglichen es, AR und VR in einer einfachen und kreativen Form zu erleben. Wie wäre es mit einer Achterbahn-Fahrt? Oder möchten Sie lieber den menschlichen Körper erkunden?

Spiel und Spaß mit Roboter Dash

An dieser Station der Stadtbibliothek lernen Sie den witzigen Roboter Dash kennen. Steuern und programmieren Sie ihn mit einem Tablet, und er wird auf Ihre Stimme und seine Umgebung reagieren, Hindernisse umfahren, singen, tanzen und mehr.

Programmieren einer Alarmanlage

Kurzworkshop von 11.30 bis 12.15 Uhr für 10- bis 14-Jährige / In diesem Kurzworkshop programmierst du dir in der virtuellen Umgebung „Tinkercad“ eine Alarmanlage, um deine Kostbarkeiten zu schützen! Zuhause kannst du diese virtuelle Alarmanlage dann mit Material für wenige Euro in real nachbauen. Ein Workshop des Explore Sciencenter. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt.

mBots – die lächelnden Roboter

Kurzworkshop von 14.30 bis 15.15 Uhr für 10- bis 14-Jährige / Wir zeigen dir die Programmierung der freundlich lächelnden mBots, kleiner Roboter, die es in sich haben! Du erfährst, wie er mit seinen Sensoren die Welt sieht und probierst direkt aus, wie er sich mit seinen Motoren durch diese Welt bewegen kann. Ein Workshop des Explore Sciencenter. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt.

Spiele programmieren mit Scratch

Kurzworkshop von 12 bis 13 und 14 bis 15 Uhr für 11- bis 14-Jährige / Ein Workshop des Digital Creative Lab. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt.

Dobot-Desktop-Roboter

Erleben Sie simulierte Produktionsabläufe mit den Dobot-Desktop-Robotern und Einblicke in die Programmierung und Steuerung der Geräte. Präsentation und Erläuterung erfolgen durch Schüler und Schülerinnen der Technikprofilkurse der St.-Augustinus-Schule.

Arduino Microcontroller

Unter Verwendung von Arduino Microcontrollern werden Fahrroboter, Sensoreinsatz und die dazu erforderliche Programmierung erläutert. Eine Präsentation der Technikprofilkurse der St.-Augustinus-Schule.

3D-Drucker

Beobachten Sie den 3D-Drucker des Robotiklabors der St.-Augustinus-Schule bei der Erstellung eines Produktes. Fragen dazu beantworten Schülerinnen und Schüler der Technikprofilkurse.

Fakt oder Fake?

Immer häufiger trifft man auf den Begriff der „Fake News“. In einem digitalen Spiel der Stadtbibliothek finden Sie heraus, welche Art von falschen Informationen es gibt und wie Sie selber Nachrichten überprüfen können.

E-Books & Co.

Kennen Sie die digitalen Angebote der Stadtbibliothek? Wir stellen Ihnen diese vor und erklären, wie Sie sie nutzen können. Das Angebot der Stadtbibliothek umfasst neben E-Books, E-Audios, E-Papers, E-Magazins, auch eine Datenbank zu Personen und Ländern sowie die Brockhaus-Enzyklopädie und das Brockhaus-Jugendlexikon.

Im Zusammenhang mit den Corona-Bestimmungen kann es unter Umständen zu kurzfristigen Programmänderungen kommen.

